

## Java Développement Web avec Struts, Hibernate et Spring

3 jours  
21 heures

log-196.pdf



loging-formation.com

### Objectifs

Concevoir une application Web basée sur Java, en utilisant des frameworks issus du monde libre.

### Participants

Programmeurs

### Prérequis

Bonne pratique de Java avec les JSP/Servlet

### Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en oeuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

### Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert sur cette thématique. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assurée par nos services.

### Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

### Méthodes d'évaluation des acquis

Exercices individuels et collectifs durant la formation. Evaluation des acquis et attestation de fin de stage adressés avec la facture.

### Programme

#### LE DÉVELOPPEMENT EN COUCHES : LES CONCEPTS

La couche de présentation : Struts

- Concepts du MVC 2
- Avantages

La couche de service : Spring

- Concepts
- Avantages

La couche de données : Hibernate

- Concepts de l'Objet/Relationnel (O/R)
- Avantages

## Java Développement Web avec Struts, Hibernate et Spring

3 jours  
21 heures

log-196.pdf



loging-formation.com

## LE FRAMEWORK STRUTS

### Présentation générale

### Configuration d'une application Struts

### Le Controller

- La classe **ActionServlet**
- Le fichier de configuration **struts-config.xml**

### Les classes de contrôle : la classe **Action**

### La Vue

- La classe **ActionForm**

### Le Modèle

- Les composants métiers

### Les balises Struts

- **Bean**
- **HTML**
- **Logic**
- Les **Validators** et les **DynaForms**

## LE FRAMEWORK HIBERNATE

### Présentation générale

### Installation

### Les fichiers de configuration

- **hibernate.properties**
- **hibernate.cfg.xml**

### Les classes de persistance

- Les principes
- Les fichiers de mappage : **classe.hbm.xml**

### Les transactions

### Les requêtes d'interrogation, de modification, d'insertion et de suppression

### Les outils

- Génération de schémas
- Génération de classes de persistance

## LE FRAMEWORK SPRING

### Présentation du framework

- Architecture du framework

## Java Développement Web avec Struts, Hibernate et Spring

3 jours  
21 heures

log-196.pdf



loging-formation.com

### - Principe des conteneurs légers

Le pattern IoC (Inversion of Control)

Le pattern d'injection de dépendance

Le module d'accès aux données (DAO)

- Le framework d'exception générique

- Support des abstract DAO

- Intégration avec Hibernate

La programmation Orientée Aspect (AOP)

- Principe de base de l'AOP : JointPoint, Advice Pointcut,...

- Déclarations des différents advice (Before, After, ...)

Intégration avec Struts