

Bases de données NoSQL

5 jours
35 heures

log-106.pdf



loging-formation.com

Objectifs

Le stagiaire devra être capable de maîtriser entièrement tous les outils de la 3D métier Architecture et mise en plan en intégrant la gestion de projet conforme aux activités professionnelles sur Autocad Architecture

Participants

Concepteurs, maquettistes, designers, dessinateurs, dessinateurs en bureaux d'études.

Prérequis

Bonne connaissance de Windows Vista ou XP

Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en oeuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert sur cette thématique. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assurée par nos services.

Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

Méthodes d'évaluation des acquis

Exercices individuels et collectifs durant la formation. Evaluation des acquis et attestation de fin de stage adressés avec la facture.

Programme

Interface de travail

Ruban et applications métiers

Explorateur de projet

Navigateur de projet

Projet

Conception et élément

Création de niveaux Z

Dessiner Autocad architecture

Paramétrage :

Bases de données NoSQL

5 jours
35 heures

log-106.pdf



loging-formation.com

Du format du dessin

Des aides dessin

Des options de dessin

Utilisation :

Des raccourcis

Du ruban

Des fonctions annotatives et ses applications

Du navigateur de contenus

De la palette propriétés

De l'enregistreur (arborescence de construction du dessin)

Dessiner

Des murs

Des portes

Des fenêtres

Des ouvertures

Des escaliers

Des gardes de corps

Des dalles des toits

Des dalles de toits des grilles de plafond

Des éléments de structure

Des coupes horizontales et verticales

Modifier dans le dessin

Ajouter des cotes, des airs

Attacher des références externes

Le modèle 3D

Vues des feuilles

Créer une vue (général, coupe, élévation, en détail)

Créer un jeu de feuilles

Créer des détails

Travailler avec des composants de détails

Insérer un composant

Modifier un détail de composants

Compléter à détails

Bases de données NoSQL

5 jours
35 heures

log-106.pdf



loging-formation.com

Rendus et images de synthèse

Définition de l'environnement

Affectation des matériaux et textures

Gestion de la position du soleil des lumières

Création d'un rendu

Publier

Paramétrage du gestionnaire de traçage

Intégration des valeurs de la fonction annotative dans la présentation et l'impression

Création de modèles de présentation