

Javascript perfectionnement

3 jours
21 heures

log-072.pdf



loging-formation.com

Objectifs

Savoir programmer objet en JavaScript. Maîtriser l'utilisation de JavaScript pour améliorer l'interactivité d'un site avec les feuilles de style. Utiliser Ajax pour améliorer l'interactivité d'un site : listes combo, drag & drop, .. Connaître les principales bibliothèques JavaScript.

Participants

Développeurs

Prérequis

Posséder des acquis sur Javascript

Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en oeuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert sur cette thématique. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assurée par nos services.

Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

Méthodes d'évaluation des acquis

Exercices individuels et collectifs durant la formation. Evaluation des acquis et attestation de fin de stage adressés avec la facture.

Programme

Introduction

HTML et JavaScript

Les deux types d'exécution du code JavaScript

Création d'une bibliothèque personnelle de scripts JavaScript

Messages d'erreur et conseils pour le débogage

Les outils de débogage JavaScript

La Programmation Orientée Objet

Langage de script et langage de programmation

Les principes de la Programmation Orientée Objet

JavaScript perfectionnement

3 jours
21 heures

log-072.pdf



loging-formation.com

Méthodes JavaScript

Règles de nommage et mots réservés

Gestion des exceptions

Fonctions et évènements

Rôle des fonctions

Les closures

Fuites de mémoire

Le mot clé This

Les formulaires

Rappels sur l'utilisation de JavaScript avec les formulaires

Bonnes pratiques

Les principaux objets JavaScript en détail

Objets et navigateurs

Les objets JavaScript

Utiliser une fonction pour créer un objet

Autres objets utiles

Améliorer l'interactivité avec JavaScript et CSS

JavaScript et les cookies

JavaScript et CSS

Interaction JavaScript/CSS

JavaScript et les bibliothèques

Ajax

Prototype

script.aculo.us

Introduction à jQuery

La géolocalisation