

## DELPHI Développement de composants

3 jours  
21 heures

LGDV330.pdf



loging-formation.com

## Objectifs

Permettre à l'utilisateur de développer ses propres outils de développement sous Delphi.

## Participants

Réservée aux développeurs Delphi expérimenté ou ayant suivi le premier cours.

## Prérequis

Avoir une connaissance de l'environnement de développement Delphi.

## Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en oeuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

## Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert sur cette thématique. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assurée par nos services.

## Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

## Méthodes d'évaluation des acquis

Exercices individuels et collectifs durant la formation. Evaluation des acquis et attestation de fin de stage adressés avec la facture.

## Programme

### Les composants en Delphi

Gestion de la bibliothèque

Principes de conception de composants

Analyse

Développement

Mise en place

Mise à jour

Options

Palette de composants

Installation de nouveaux composants

Compilation de la bibliothèque

## **DELPHI Développement de composants**

3 jours  
21 heures

LGDV330.pdf



loging-formation.com

### **Les fichiers DCU**

### **Structure d'un composant**

### **Classe**

### **Enregistrement**

## **Personnalisation d'un composant**

### **Rappels sur le Pascal Objet**

### **Les classes**

### **La programmation événementielle**

### **Les héritages**

### **Exemple : Personnalisation d'un TEDIT**

## **Les éditeurs de propriétés**

### **Les éditeurs prédéfinis**

### **Color**

### **String...**

### **Principes d'utilisation**

### **Construction d'un éditeur**

### **Appel des éditeurs dans l'inspecteur d'objet**

## **Création d'un composant**

### **Analyse du composant**

### **Bitmaps**

### **Gestion des messages**

### **Recensement d'un composant**

### **Gestion des palettes de composants**

### **Développement de la classe**

### **Création de propriétés**

### **Création d'événements**

### **Création de méthodes**

### **Les graphiques et les composants**

### **Images**

### **Graphiques**

### **Canevas**

## **Composants de base de données**

### **Liens avec une base**

## **DELPHI Développement de composants**

3 jours  
21 heures

LGDV330.pdf



loging-formation.com

### **Les propriétés DataSource DataField**

#### **Description**

#### **Principe de fonctionnement**

#### **Implémentation**

#### **Recherche de composants sur une fiche**

#### **Liens entre composants**

#### **Affichage des composants existant dans l'éditeur**

### **Boite de dialogue**

#### **Transformation d'une boite de dialogue en composant**

#### **Création de l'interface**

#### **Méthode Exécute**

#### **Vérification du fonctionnement**