

## Visual Basic 6 Programmation avancée

3 jours  
21 heures

LGDV220.pdf



loging-formation.com

## Objectifs

Les stagiaires pourront construire des applications Visual Basic, utiliser l'OLE, accéder à des DLL intercepter les erreurs d'exécution, exploiter les objets exposés par les applications Microsoft Office, créer et utiliser des composants Active X.

## Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les **participants** sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en oeuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

## Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert sur cette thématique. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assurée par nos services.

## Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

## Méthodes d'évaluation des acquis

Exercices individuels et collectifs durant la formation. Evaluation des acquis et attestation de fin de stage adressés avec la facture.

## Programme

### Révision de Microsoft Visual Basic

Implémentation de contrôles dynamiques

Création de menus dynamiques

Création d'une application MDI

Gestion des erreurs : stratégie ...

### Utilisation des API Windows (DLL)

Avantages

Description des principales API

Utilisation

### Visual Basic et la POO

Clartés et convention de dénomination

Présentation des objets

Principe de fonctionnement des objets

## Visual Basic 6 Programmation avancée

3 jours  
21 heures

LGDV220.pdf



loging-formation.com

**Le concept de classe**

**Le concept d'instance**

**Le concept de propriété**

**Le concept de méthode**

### **Création de Composant Active X**

**Comprendre les contrôles Actives X**

**Le Cycle de vie des contrôles**

**L'interface du contrôle**

**Contrôle visuel et non visuel**

**Développement de composant**

### **Accès aux bases de données**

**Méthodes d'accès aux bases de données**

**Le modèle d'objet DAO (Data Access Object) et ADO (ActiveX Data Object)**

**La fenêtre Données**

**Le concepteur Data Environment**

**Le concepteur de requête SQL**

**Le Concepteur Data Report**

**Contrôles orientés base de données**

### **Programmation OLE**

**Utiliser Automation pour intégrer des programmes Windows**

**Programmation de Word**

**Pilotage de tableaux de bord sous Excel**

**Récupération d'états Access**