

## Conception d'architecture SOA

4 jours  
28 heures

INMSI100.pdf



loging-formation.com

### Objectifs

**Comprendre les enjeux d'un système informatique orienté services Améliorer la réactivité du système d'information.**

### Participants

**Directeurs de projet, chef de projet informatique**

### Prérequis

**Bonne connaissance des architectures multi-niveau et d'UML**

### Pédagogie

**La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en oeuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.**

### Profil de l'intervenant

**Consultant-formateur expert sur cette thématique. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assurée par nos services.**

### Moyens techniques

**Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.**

### Méthodes d'évaluation des acquis

**Exercices individuels et collectifs durant la formation. Evaluation des acquis et attestation de fin de stage adressés avec la facture.**

### Programme

#### Introduction

**Le cahier des charges des SI agiles**

**Les limites des méthodes usuelles**

#### Architecture orientée service

**Principes généraux d'une architecture orientée service**

**Avantages d'une architecture orientée service**

#### L'architecture SOA

**Organisation en couches des applications orientées service**

**Applications existantes en tant que service**

## Conception d'architecture SOA

4 jours  
28 heures

INMSI100.pdf



loging-formation.com

**L'annuaire des services**

**Le bus de service**

**Le service**

**Les protocoles et les normes**

## **Développement des services et processus**

**Concept de service**

**Identification des caractéristiques des services**

**Représentation de l'interface du service via un proxy**

## **Aspects techniques**

**Création de services avec Java EE et .NET**

**XML**

**Description d'un service avec WSDL**

**Invoquer un service avec SOAP**

## **Démarche méthodologique de conception SOA**

**Les liens entre SOA et l'approche objet.**

**Les différentes approches et méta modèles (RUP, PRAXEME, etc.).**

**Cycle de vie d'un projet SOA : vision stratégique et processus organisationnel.**

**Métaphore de l'urbanisation et niveaux d'agrégation.**

**Modèle conceptuel d'un SOA.**

**La modélisation des services au sein de l'architecture applicative avec UML.**

**Le passage du processus organisationnel aux services métiers, des services métiers aux services applicatifs.**

**L'approche MDA de l'OMG.**