

Créer des applications Web en HTML 5.0

2 jours
14 heures

CWEB110



loging-formation.com

Objectifs

Créer des sites WEB en HTML 5.0 Apprendre à créer des pages en HTML5 et utiliser les nouvelles balises HTML5.

Participants

Développeurs Web

Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en œuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

Certification

Formation Certifiante - Code CPF 208980

Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assuré par nos services.

Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

Méthodes d'évaluation des acquis

Exercices individuels et collectifs durant la formation. La feuille d'émargement signée par demi-journée ainsi que l'évaluation des acquis de fin de stage sont adressées avec la facture.

Programme

Introduction

Les orientations que prennent les navigateurs

Retour sur la notion de Doctype

HTML 5 ou XHTML 5 ?

Les spécifications WG et W3C

Créer des applications Web en HTML 5.0

2 jours
14 heures

CWEB110



loging-formation.com

Les balises obsolètes

Les nouvelles balises

Utilisation avec les navigateurs non compatibles

Le nouveau balisage HTML5

Structure d'une page HTML5

HTML5 DOCTYPE

Balise, éléments de structure ou éléments sémantiques Deprecated elements

Les formulaires HTML5

Éléments de formulaire HTML 5

Concevoir et utiliser un formulaire HTML 5

Les nouvelles API HTML5

Les éléments audio et vidéo

Apis de communication

Géolocalisation

Dessin 2D

HTML5 : les Web Workers

Présentation des Web Workers

Architecture Multi-core processor

Communication Web Worker